

Mois 1 : Les Détectives de la nature

Version 12 à 15 ans. Un mois pour enquêter, mesurer, débattre et présenter un projet concret. L'adolescent mène, le parent donne un regard extérieur.

MATÉRIEL DU MOIS

Ce qu'il faut préparer

- Un carnet ou un tableur
- Du papier millimétré et une calculatrice
- Un mètre
- Du matériel de récupération
- Un moyen de prendre des photos

Une aventure par semaine

Semaine 1

Le dossier d'enquête

60 min

Dehors puis dedans

Questionner, planifier

MATÉRIEL

Un carnet ou un ordinateur, un plan du quartier.

L'ACTIVITÉ

1. Choisis une question sur la biodiversité de ton quartier, par exemple : combien d'espèces d'oiseaux fréquentent ma rue ?
2. Formule une hypothèse.
3. Liste trois sources fiables : atlas local, association, observation directe.
4. Rédige un plan en trois étapes avec un calendrier.

POUR LE PARENT

Discutez de la question comme un interlocuteur, pas comme un correcteur.

POUR ALLER PLUS LOIN

Contacte une association locale pour obtenir une donnée.

Semaine 2

Relevés et statistiques

60 min

À l'intérieur

Analyser, représenter

MATÉRIEL

Un tableur ou du papier millimétré, une calculatrice.

L'ACTIVITÉ

1. Réunis trente relevés selon ton plan.
2. Calcule la moyenne et la médiane.
3. Représente les données dans un graphique adapté.
4. Écris deux phrases qui interprètent le graphique sans exagérer.

POUR LE PARENT

Demandez ce que les données ne permettent pas de conclure.

POUR ALLER PLUS LOIN

Calcule l'écart entre la moyenne et la médiane et explique-le.

Semaine 3

Débat : protéger ou laisser faire ?

60 min

En famille

Argumenter, écouter

MATÉRIEL

Des feuilles et un minuteur.

L'ACTIVITÉ

1. Choisis une décision concrète, par exemple tondre ou non la pelouse tout l'été.
2. Prépare trois arguments pour et trois contre, chacun appuyé sur un fait.
3. Débattre quinze minutes en famille, chacun défendant le camp tiré au sort.
4. Écris ta position finale en cinq lignes.

POUR LE PARENT

Jouez le jeu et défendez le camp tiré au sort, même s'il n'est pas le vôtre.

POUR ALLER PLUS LOIN

Cherche un compromis réaliste qui satisfait les deux camps.

Semaine 4

Le projet concret

2 séances de 60 min

Dehors

Concevoir, présenter

MATÉRIEL

Du matériel de récupération, un mètre, un carnet.

L'ACTIVITÉ

1. Conçois un refuge durable pour la faune : plan coté et liste des matériaux.
2. Calcule le coût total, même si tout est de récupération.
3. Construis-le et installe-le.
4. Présente-le à l'oral en trois minutes avec un support.

POUR LE PARENT

Soyez le public de la présentation et posez deux questions sincères.

POUR ALLER PLUS LOIN

Tiens un journal de bord pendant un mois pour suivre qui l'occupe.

Pour jouer entre deux fiches

Jeu : l'escape game de la nature

1. Énigme 1, message codé (décalage de 3 lettres dans l'alphabet) : VRXV OD PRXVVH
2. Énigme 2 : une feuille mesure 12 cm de long et 5 cm de large. Quel est le périmètre du rectangle qui l'entoure ?
3. Énigme 3 : je suis un décomposeur, j'ai un chapeau mais pas de feuilles. Qui suis-je ?
4. Énigme finale : le coffret s'ouvre avec le nombre trouvé à l'énigme 2.

Solution : Énigme 1 : SOUS LA MOUSSE. Énigme 2 : 34 cm. Énigme 3 : le champignon.
Code du coffret : 34.

Défi du mois : Un geste par jour

Sept jours, un geste utile pour la biodiversité, documenté chaque soir par un croquis ou une photo.

1. Laisser un coin d'herbe sans tondre
2. Installer un point d'eau pour les oiseaux
3. Planter une graine locale
4. Ramasser des déchets dans un espace vert
5. Poser un abri à insectes
6. Compter les espèces d'une jardinière
7. Présenter ses gestes à la famille

CÔTÉ PARENTS

Ce qu'il faut savoir

- Temps : quatre séances de 60 minutes
- Compétences : investigation, données, argumentation, expression orale
- Pour encourager : laissez l'adolescent mener le projet
- À éviter : corriger sa présentation avant qu'il l'ait faite

LE GRAND FINAL

Le certificat

Le Club des Petits Curieux certifie que

est officiellement Grand Curieux de la nature

Félicitations pour ces quatre semaines !

